

23rd World Scout Jamboree



Boletín nº2

INDICE

1. El Equipo Internacional de Servicios (EIS/IST)
2. Jamboree Planning Team
3. Formación "Safe from Harm"
4. Atención médica dentro del Jamboree
5. Programa del Jamboree (actualizado)
6. Recordatorio de plazos



和 *el Espíritu de unidad* [wa]

1. EQUIPO INTERNACIONAL DE SERVICIOS (EIS/IST)

Estiman que en torno a 6.000 ISTs serán necesarios/as para poder desarrollar exitosamente el Jamboree. El Equipo Internacional de Servicios (EIS/IST) está abierto a todos/as los/as scouts mayores de 18 años (cumplidos antes de comenzar el Jamboree) y que sean capaces de hablar inglés y/o francés. Se espera de ellos/as que estén disponibles desde el 25 de julio de 2015 hasta la tarde del 9 de agosto de 2013.

Se espera de los/as ISTs que trabajen duro y una actitud vital de satisfacción en términos de motivación, apoyo a los/as participantes, oferta de servicios, programa y facilidades. Algunos roles requieren muchas horas de trabajo duro o incluso de trabajo nocturno. Su papel será asegurar que todos los/as jóvenes que participen en el Jamboree tengan una experiencia inspiradora que les permita recordar con cariño y satisfacción a lo largo de sus vidas. Ya que los/as ISTs trabajarán como miembros de un equipo, se buscan personas con una actitud positiva que estén listas para echar una mano en aquello para lo que se les necesite con el objetivo de que el Jamboree se desarrolle de la manera más fluida posible.

Todos/as los/as ISTs así como otros/as adultos/as del Jamboree acamparán en la zona de adultos (Adult Camp área) que se encuentra ubicada en el sudoeste del recinto del Jamboree. Esta área contará con un restaurante, duchas y baños. Se está planeando ofrecer un Programa de excursiones, un tour de un día a Yamaguchi solo para ISTs y adultos/as para sus días libres de tareas.

Número de ISTs

Las OSN no deben enviar más adultos/as que jóvenes participantes ya que es principalmente una actividad juvenil.

Persona de contacto de ISTs

Se recomienda que cada contingente nombre una persona de contacto centrada en los temas vinculados con los/as ISTs. El número de personas de contacto para los ISTs asignadas por los contingente dependerá de la dimensión de su equipo de ISTs pero al menos cada contingente tendrá que asignar una.

La persona responsable de los/as ISTs tendrá que:

- Asegurar que todos los ISTs estén preparados para el evento y hayan completado la formación online SFH.
- Actuar como punto de contacto entre el departamento de recursos humanos antes y después del Jamboree. Compartir buenas prácticas con otros contingentes.

Catálogo de Oportunidades para los/as ISTs

En el proceso de registro, cada IST seleccionará 3 roles que le gustaría que le asignaran. Todos los roles de los/as ISTs estarán explicados y detallados dentro del Catálogo de oportunidades para ISTs que será distribuido junto con la información de registro en el siguiente boletín. Basado en estas preferencias, en abril de 2015 el departamento de Recursos Humanos asignará a cada IST a uno de los departamentos listado en el siguiente apartado y cada contingente será informado de esta asignación en mayo de 2015. Se recuerda que la Organización del Jamboree no aceptará las candidaturas presentadas de manera individual ni las de aquellos/as que contacten directamente con la organización. Todas las solicitudes serán comunicadas y coordinadas con los contingentes.

Departamentos que tendrán un papel específico durante el 23er WSJ

- J-01 Apoyo a los contingentes
- J-02 Subcampos
- J-03 Recursos Humanos
- J-04 Servicio de invitados
- J-05 Marketing y comunicación
- J-06 TICs
- J-07 Programa Interno (Onsite)
- J-08 Programa Externo (Offsite)
- J-09 Programa Paz Hiroshima
- J-10 Ceremonias
- J-11 Seguridad
- J-12 Gestión del recinto
- J-13 Transporte
- J-14 Comida y tiendas

2. JAMBOREE PLANNING TEAM

El JPT es solo un equipo de planificación y por tanto aquellos/as miembros de este equipo que quieran participar en el Jamboree necesitarán estar registrados/as como ISTs a través de su OSN y habiendo cumplimentado el pago correspondiente de su cuota de registro. Algunos/as miembros del JPT serán invitados/as a participar por la Organización del Jamboree para unirse al *Jamboree Delivery Team* (JDT), al *Jamboree Core Team* (JCT), o podrán ser preasignados/as como ISTs a un papel muy específico para el desarrollo del Jamboree. En ese caso, las OSNs de aquellos/as miembros del JPT serán informadas de su estado de registro antes de abril de 2015. Además, a algunos de ellos/as se les solicitará que lleguen antes del comienzo del Jamboree y se marchen más tarde. Será enviado directamente a los miembros del JPT más información sobre su proceso de registro.

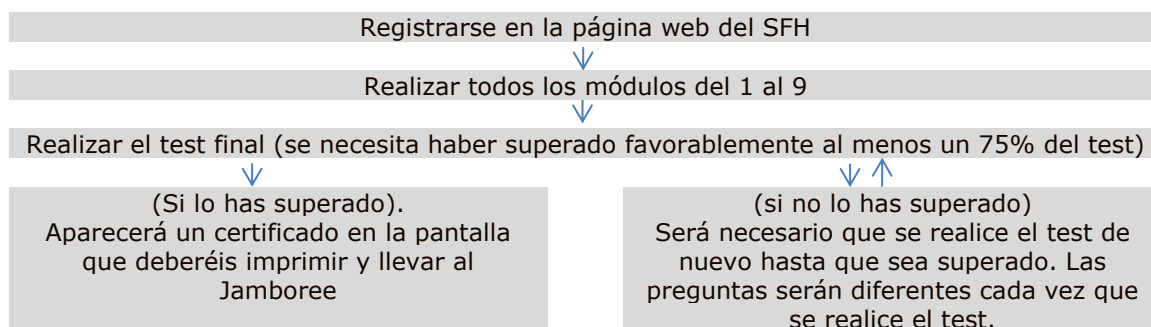
3. SAFE FROM HARM - A SALVO DEL PELIGRO

Con el fin de asegurar que el Jamboree sea un evento libre de abusos, todos/as los/as responsables de patrulla/tropa, ISTs y cualquier otro integrante adulto/a de cada contingente tendrán que realizar la formación "Safe from Harm (SFH)" antes de su llegada al Jamboree.

La formación SFH abordará los diferentes tipos de abusos como el bullying, el acoso, la negligencia, la explotación, como un comportamiento que puede tener lugar entre los participantes y los adultos, entre adultos y centrándose en cómo prevenir ese comportamiento. Esta formación se realizará online antes de la llegada al Jamboree. En la plataforma online, cada persona podrá crearse una cuenta y empezar el curso de manera virtual. La formación consistirá en módulos cada uno de ellos con un formato de presentación. La formación estará disponible en inglés y francés y llevará entorno a los 90 minutos completar todos los módulos.

A la hora de finalizar la formación cada persona recibirá un certificado que acredite que él/ella la han completado. Una copia del certificado deberá ser entregada a la llegada al recinto del Jamboree.

Para aquellos/as que no tengan acceso, o acceso muy limitado, a Internet, la formación podrá realizar de otras maneras. Se facilitará más información sobre esto en el próximo boletín.



Responsabilidad de los contingentes

Los contingentes serán responsables de asegurar que tanto sus scouters como otros/as adultos/as del contingente completen su formación del SFH antes de la llega al Jamboree. En el sistema de registro del Jamboree, cada contingente podrá registrar el estado de la formación de sus responsables adultos/as. Cualquier adulto/a que no haya completado su formación a la llega al Jamboree tendrá que realizarla papel con el material que le facilite el departamento de Recursos Humanos.

Programación

La actual plataforma online será abrirá entorno a junio de 2014 y se cerrará a mediados de julio de 2015. Aquellas personas que no hayan realizado la formación antes del Jamboree tendrán que realizarla en el recinto.

Contenido

Basado en la nueva formación online "Keeping Scouts Safe From Harm", que incluirá los siguientes contenidos:

Modulo	Contenido
Introducción	Sobre la formación online, objetivo de la formación y procedimiento del aprendizaje
¿Qué es abuso?	Definición de abuso, ejemplos de abuso
Comportamiento	Comportamiento y acciones, papel de protección y valores del Escultismo
Comprendiendo el tema	Como prevenir el abuso, como enfrentarse a lo que ha ocurrido
Actividad diaria	Actividades diarias en el campamento, apoyo disponible, regulaciones sobre medicaciones y alcohol en Japón.
Diferencias culturales	Diferencias culturales y valores
Sobre Japón	Sobre Japón, cultura y características



4. ATENCIÓN MÉDICA EN EL JAMBOREE

Habrá un servicio de atención médica en el Jamboree de 24 horas al día que ofrecerá atención durante la duración del evento para cuestiones de heridas y enfermedad que no puedas ser tratadas dentro de la tropa o por el contingente. Tal y como se establece en el documento de "términos y condiciones", se recoge que la cuota de inscripción cubre la atención médica en caso de enfermedad (excluyendo las condiciones ya preexistentes) o accidentes, cirugía menor o tratamiento cuando sea necesario en el periodo de duración

del Jamboree. Los medicamentos y otros costes relacionados con la hospitalización no están incluidos en la cuota. Los contingente tendrán que tener en cuenta todas las condiciones preexistentes de todos/as sus miembros y tomar nota que la atención médica para las condiciones pre-existentes no está cubierta por la cuota.

Organización

1. Hospital Jamboree

El hospital del Jamboree ofrecerá el nivel más completo de atención dentro del recinto. Si fuera necesario un diagnóstico o cirugía más complicado, el/la paciente sería trasladado a un hospital fuera del recinto del Jamboree. Cualquier tratamiento del hospital externo no está incluido en la cuota y por tanto deberá ser abonado por el/la paciente, y los/as scouts tendrán que acompañar a el/la paciente. Además, en algunos casos los contingentes tendrán que organizar los traslados al hospital externo.

2. Puntos de primeros auxilios

Los puntos de primeros auxilios estarán localizados alrededor del recinto del Jamboree durante el evento. La plantilla de primeros auxilios estará allí instalada para ofrecer los tratamientos necesarios para heridas o enfermedad.

La responsabilidad del contingente y de los/as scouter de patrulla

Se espera que todas las tropas lleven tu kit de primeros auxilios para atender las enfermedades y heridas menores. Los contingentes deben asegurar que sus ISTs y los/as miembros del Equipo de Gestión del contingente tengan acceso a los suministros médicos básicos tanto los suyos propios como los que ofrezca el contingente. Tal y como se menciona en el documento "Terms and Conditions" (Artículo 9-2), todo/a aquel/la persona que participe en el Jamboree debe de haber contratado asistencia sanitaria por cualquier gastos médico imprevisto que pueda surgir. Los contingentes son responsables de asegurar que todos/as sus miembros tengan un seguro médico adecuado.

Medicación

No habrá una farmacia dentro del recinto donde se puedan adquirir medicinas. Las medicinas básicas serán suministradas en el Hospital interno en caso de necesidad. Por lo tanto, se solicita a los contingentes que lleven los repuestos necesarios de medicinas para aquellos/as miembros de su contingente que tengan condiciones pre-existentes. Si necesitáis mantener alguna medicina en frío del tipo a la insulina para los diabéticos de vuestro contingente, podrá almacenarse en el Hospital del Jamboree. Es imprescindible que los notifiquéis con antelación para poder avisar a la Oficina el Jamboree.

5. PROGRAMA DEL JAMBOREE! (UPDATE)

El 23er World Scout Jamboree ofrecerá una amplia oferta de programas llamativos. A través de estos programas, los/as participantes podrán experimentar las características de cada uno de los países y territorios participantes. Esta experiencia les capacitará para desarrollarse de manera psicológica, intelectual, emocional, social y espiritual dentro del Espíritu del Movimiento Scout en su camino para lograr su objetivo final de "Construir un mundo mejor".

El Programa del Jamboree, que se desarrollará desde la ceremonia de inauguración en la noche del 29 de julio de 2015 hasta la ceremonia de clausura en la noche del 7 de agosto, estará compuesto por *actividades modulares* más la *vida en el Sub-campo*.

Será una gran oportunidad para hacer amigos con sus compañeros/as de todo el mundo. El lema de "WA: un espíritu de unidad" y los 3 conceptos de "energía", "innovación" y "harmonía", asociados al programa del Jamboree reflejan claramente los objetivos educativos específicos.

La vida en el Sub-Campo



Los/as participantes pasarán la mayor parte del tiempo del Jamboree dentro de los subcampos con otros/as scouts de su patrulla y tropa. Será allí donde cocinarán y harán las comidas diarias además de dormir en las tiendas de campaña. El sub-campo será además como su propio hogar ya que allí reflexionarán sobre lo que ha pasado en el día y compartirán sus pensamientos y sentimientos sobre las actividades del día siguiente.



1. Sub-Campo

Habrán 12 sub-campos en el 23WSJ. Cada sub-campo se compondrá por de 50 tropas. Una tropa estará formada por 4 patrullas que a su vez estarán compuestas cada una por un/a scouter más nueve participantes. Por lo tanto, cada tropa estará formada por 40 personas y cada sub-campo por 2000 participantes y scouters. 4 sub-campos formarán un HUB (núcleo) y habrá 3 hubs durante el Jamboree

3. Vida diaria durante el Jamboree.

Durante el Jamboree, los/as participantes acamparán bastantes días y para muchos de ellos/as será su primera experiencia de acampada larga. En estas circunstancias, algunos encontrarán difícil descansar y dormir ya que hay muchas actividades donde participar. Para sacar el mayor partido del 23WSJ será importante asegurar que todos/as los/as participantes descansen lo suficiente.

Además, será necesario que todos/as los/as participantes realicen tres comidas abundantes y nutritivas al día para que cuenten con la energía suficiente para comprometerse en las actividades que les retarán cada día y podrán adaptarse al ambiente desconocido en el que se encontrarán. Será muy importante también que beban la suficiente agua y establecer un ritmo corporal estable. Será una buena idea considerar el Jamboree como una oportunidad de superar los desafíos de una acampada.

La preparación de las comidas del Jamboree será una oportunidad para promover el liderazgo, estimular la cooperación y para que cada persona logre una comprensión mayor de su papel dentro de la patrulla. Teniendo en cuenta que la preparación de las comidas implica una serie de tareas diferentes, la cooperación será la clave del éxito. Cada patrulla puede enfrentarse a sus propias recetas dentro del alcance de sus ingredientes. Recordad que cocinar es mucho más que simplemente preparar la comida. Para los/as participantes, es una gran oportunidad para el crecimiento

personal. Se pedirá a los/as participantes que usen cocinas de gas para cocinar. Para más información sobre cómo utilizar estas cocinas, habrá que dirigirse al documento de prevención de incendios (se facilitará más adelante).

Cada tropa tendrá asignada un área dentro del sub-campo. Esta área servirá para diferentes objetivos: para montar las tiendas de campaña y pabellones (zona con toldo), para tener reuniones, para cocinar, para tender la ropa húmeda, etc. Trabajar en todos por mantener ordenada esta área donde los/as participantes vivirán facilitará una mayor comprensión de los ideales del Escultismo.

4. Programa del Sub-Campo

En el área del sub-campo, los/as participantes podrán participar en varias actividades divertidas durante su tiempo libre. Estas incluirán actividades como fútbol, voleibol, el sogá-tira, etc.



5. Intercambio amistoso

Los/as participantes podrán desarrollar pequeñas representaciones, idealmente en temas centrados en su cultura, en los escenarios ubicados en los sub-campos los cuales contarán con equipos de sonido. Como hay 50 tropas por cada sub-campo, cada representación no podrá durar más de 5 minutos.

La preparación y el hecho de compartir juegos sencillos y actividades que representen a tu país, tu cultura y el Escultismo añadirá una gran variedad al programa. Actividades sencillas y de fácil comprensión que sean llamativas para los/as participantes sería lo más idóneo. Las actividades serán representadas en cada zona de acampada de las patrullas o, en caso necesario, utilizando el espacio adicional de los sub-campos y de los Hubs (centros) para actividades de mayor envergadura.

6. Planificación básica diaria

06:00	Levantarse/ desayunar
09:00	Actividades modulares/ actividades de tiempo libre
12:00	Comida
14:00	Actividades modulares/ actividades de tiempo libre
17:00	cena
19:00	Actividades nocturnas (fuego de campamento, música tradicional, bailes, etc.)
23:00	Se apagan las luces

ACTIVIDADES MODULARES

El Jamboree incluirá 3 actividades modulares dentro del recinto (on-site), la *Global Development Village*, *Cultura* y *Ciencia*; y 4 actividades modulares fuera del recinto (off-site), la *naturaleza*, la *comunidad*, *agua* y el *Programa de Paz de Hiroshima*. Cada actividad modular durará medio día o un 1 día completo. Cada sub-campo tendrá un cuadrante de manera que los/as participantes tendrán la oportunidad de participar en todas las actividades modulares al finalizar el Jamboree.

Además, cuando quiera que sea que no haya actividades modulares en el cuadrante, los menores podrán participar en actividades de tiempo libre de las cuales también se ofertarán un amplio abanico.

GDV	Cultura	Ciencia	Comunidad
1/2 día	1/2 día	1 día	1 día
Naturaleza	Agua	Paz	
1 día	1 día	1 día	

Global Development Village (GDV)



A través de la GDV los/as participantes podrán aprender sobre que pueden hacer en su vida diaria para ayudar a afrontar las grandes cuestiones mundiales. Profundizarán su conocimiento sobre Derechos Humanos, Calentamiento global y la hambruna desde 6 perspectivas (Paz, Medioambiente, Derechos Humanos, Salud, Desarrollo y Prevención de desastres). Además aprenderán sobre lo que las Naciones Unidas y otras Organizaciones sin ánimo de lucro están haciendo a lo largo del mundo para abordar estas cuestiones. Las acciones desarrolladas por los/as 30.000 participantes ayudarán a concienciar a cerca de 32 millones de scouts procedentes de 162 países y territorios. El compartir ideas entre participantes de todo mundo sobre como construir un mundo mejor desencadenará la "innovación", lo que ayudará a resolver las grandes cuestiones globales. Por último, esto contribuirá a la paz mundial y por consiguiente a integrar el lema de "WA: un espíritu de unidad".

Las actividades modulares de la GDV ayudará a los/as participantes a:

1. Aprender sobre cuestiones globales desde la perspectiva de: la Paz, el Medioambiente, los Derechos Humanos, la Prevención de Desastres, la Salud y el Desarrollo
2. Promover la concienciación sobre como por pequeña que sea la comunidad en la que vivimos ésta está conectada al mundo entero.
3. Aprender que las pequeñas acciones tiene un efecto acumulativo que puede marcar la gran diferencia hacia una sociedad mejor.
4. Permanecer activos en sus comunidades después del Jamboree.

CULTURA



Nuestro mundo es un rico y variado caleidoscopio de culturas. Piensa por ejemplo en la forma de vestir por poner un ejemplo. En Japón tienen el Kimono, pero cuando miramos a lo largo del mundo, nos encontramos con el Chima Jeogori coreano, la vestimenta de Mongolia, la ropa Sulu de las Islas Fidji, el pareo Tahitiano, el poncho chileno, el Kilt escocés, el lederhosen alemán, por nombrar algunos de los trajes nacionales que iluminan nuestro planeta. Cada cultura es distinta y única. Experimentando y dando la bienvenida a diferentes culturas, podemos cultivar y apreciar a los demás, aprendiendo unos de otros, tendiendo la mano a la amistad.

Animamos a los/as participantes a preparar presentaciones sobre sus países y culturas de manera que puedan compartir su experiencia única y sus tradiciones con sus hermanos/as scouts. Esta puede ser una gran oportunidad para aprender más sobre tu propio país y cultura a través del proceso de explicárselo y compartirlo con otros/as. A través del intercambio intercultural, los/as participantes profundizarán en una comprensión mutua y lograrán la "harmonía" trascendiendo las diferencias nacionales y culturales.

Teniendo en cuenta que el 23WSJ tendrá lugar en Japón que es un país fusión de las influencias culturales orientales y occidentales, los/as participantes tendrán la oportunidad de aprender sobre la cultura japonesa del "WA". Aprenderán sobre las artes tradicionales así como los aspectos de la cultura contemporánea, el Japón más actual o la cultura del "anime"

Las actividades modulares de Cultura ayudarán a los/as participantes a:

1. experimentar diferentes culturas
2. reconocer, comprender y respetar las diferencias culturales
3. apreciar la influencia de otras culturas
4. profundizar en su conocimiento de su propia cultura.

CIENCIA



Las actividades modulares de "Ciencia", estimularán y fascinarán a los/as participantes ayudándoles a comprender mejor la ciencia. Los/as participantes enriquecerán su conocimiento de las tecnologías que sostienen las sociedades contemporáneas: ordenadores, internet, teléfonos móviles, refrigeración, etc. Y aprenderán sobre como las tecnologías innovadoras y los ecosistemas tecnológicos que están enriqueciendo las vidas de las personas, además tienen el potencial para ayudarnos a lograr el equilibrio entre el medio ambiente y la humanidad en nuestro planeta. El experimentar los avances tecnológicos inspirará a los/as participantes a perseguir la innovación. En concreto, el 23WSJ ofrecerá a los/as participantes oportunidades para aprender sobre las tecnologías más punteras en Japón, ayudándoles a apreciar el lema "WA: un espíritu de unidad" desde una perspectiva científica y tecnológica.

Las actividades modulares de Ciencia ayudarán a los participantes a:

1. interesarse de manera inteligente por la ciencia aprendiendo sobre los últimos avances tecnológicos
2. aprender más sobre las tecnologías fundamentales y su aplicación en la vida diaria.
3. motivarse para aprender más sobre las ciencias y la tecnología

COMUNIDAD



Yamaguchi es famosa por su riqueza cultural y su siempre cambiante belleza natural a lo largo de las diferentes estaciones del año. Ocupando la parte más occidental del Honshu, la isla principal de Japón, Yamaguchi es una prefectura montañosa bañada por el océano por tres lados. El distintivo cultural de Yamaguchi refleja su protagonismo en el comercio y en el transporte llevando a Japón a su resurgir de su aislamiento para llevarle hasta la era moderna.

Además de haber sido moldeada por las influencias culturales procedentes de diferentes zonas de Japón, ha estado abierta a las influencias de otras partes del mundo. Las actividades modulares comunitarias darán la oportunidad a los/as participantes de visitar las ciudades y pueblos de Yamaguchi. En cada destino, los/as participantes experimentarán la cultura local, arquitectónica y la moda mientras que interactúan con la gente de la zona. Esto favorecerá las oportunidades para que los/as participantes profundicen en su entendimiento sobre Japón en relación con su propia cultura en torno al tema "WA: espíritu de unidad".

Las actividades modulares de "Comunidad" ayudarán a los/as participantes a:

1. apreciar las diferencias culturales
2. fortalecer su espíritu de voluntariado
3. mejorar sus habilidades de comunicación y promover un entendimiento intergeneracional
4. comprender el papel de la industria dentro de la sociedad.

NATURALEZA



Con una costa de 1.500 kilómetros y todas las montañas que emergen en el interior, Yamaguchi tiene mucho que ofrecer a los amantes de la naturaleza. En este fascinante entorno natural, los/as participantes harán senderismo, apelando a las habilidades que hayan adquirido a través de las actividades scouts. Asumirán nuevos desafíos y perseguirán nuevos retos. Los/as participantes aprenderán también cuál es la importancia de la biodiversidad, la necesidad de respetar la naturaleza y el poder de grupo asumido bajo el espíritu de la amistad internacional. Estos valores serán inculcados a través de la experiencia de la vida diaria en el Jamboree. Los estrechos lazos forjados entre los/as participantes generarán la *Energía* que permitirá florecer el "WA: espíritu de unidad". No podemos olvidarnos que los/as participantes harán también actividades de escalada en las montañas más cercanas al recinto del Jamboree.

Las actividades modulares de "Naturaleza" ayudarán a los/as participantes a:

1. desafiar sus propias limitaciones físicas y fortalecer sus capacidades físicas
2. desarrollar la habilidad para trabajar en equipo por la consecución de los objetivos establecidos a través de las actividades de sus patrullas.

3. profundizar en su apreciación de la naturaleza aprendiendo sobre la importancia de la biodiversidad así como sobre la necesidad de lograr un equilibrio entre la Naturaleza y las Personas.
4. promover su bienestar emocional

AGUA



Más de 50 países están rodeados de tierras, Japón por el contrario, está rodeado por el océano. El 23WSJ hará buen uso de su ubicación marítima para ofrecer diferentes actividades acuáticas tales como la natación, la navegación, la pesca que sin duda inspirarán la *Energía* de los participantes. Las actividades serán desafiantes y divertidas, diseñadas para fortalecer el trabajo en equipo y la pericia dentro, sobre y fuera del agua. Además como las patrullas tendrán la oportunidad de relajarse en la playa, los/as participantes podrán cultivar su amistad, los lazos afectivos, llevando a la practica el lema del Jamboree, "WA: espíritu de unidad".

Las actividades modulares de Agua ayudarán a los/as participantes a:

1. desafiar sus propias limitaciones físicas y fortalecer sus capacidades físicas
2. aprender más en cuanto a las medidas y conductas de seguridad en actividades acuáticas.

PAZ



Los/as participantes visitarán Hiroshima para sensibilizarse con la santidad de la vida y la importancia de empatizar con otros. Aprenderán sobre las terribles consecuencias de la guerra. Se animará a los/as participantes a trabajar por la Paz en el mundo, tener en cuenta las iniciativas puestas en marcha para asegurar la Paz y compartir sus sentimientos con otros/as. Se convertirán así en Mensajero de la Paz. La armonía creada por los Mensajeros de la Paz está en el corazón del lema, "WA: espíritu de unidad".

Las actividades modulares de Paz ayudarán a los participantes:

1. a cultivar una mejor comprensión gran importancia de la Paz mundial.
2. a desarrollar sus propias ideas en cuanto a la Paz mundial.
3. a convertirse en personas que puedan trabajar por la Paz mundial.
4. a actuar como Mensajeros de la Paz después del Jamboree.

Otras actividades modulares

FE Y CREENCIAS



Se animará a los/as participantes a practicar sus propias creencias en la zona de *Fe y Creencias*. En esta zona propicia para lograr la paz mental y la autorreflexión, los/as participantes podrán reflexionar sobre su experiencia durante el Jamboree. Además, habrá pabellones que representen diferentes creencias en esta zona. Aprendiendo sobre las creencias de otros/as y sobre sus prácticas religiosas, los/as participantes serán capaces de adquirir un entendimiento mayor de los conflictos existentes en el mundo que tienen una dimensión religiosa.

Ellos/as desarrollarán una visión más amplia y clarificadora sobre las diferentes perspectivas en estos temas. Por otro lado, los/as participantes profundizarán su comprensión de las relaciones entre las diferentes creencias a través del diálogo religioso. Reafirmarán su papel como Mensajeros de la Paz, cultivando amistades duraderas entre los/as participantes con diferentes orígenes y todo ello trabajando en armonía.

Las actividades modulares de Fe y Creencias ayudarán a los/as participantes a:

1. aprender más sobre la diversidad de creencias.
2. conocer las diferentes representaciones de cada creencia.
3. reflexionar sobre su experiencia y valores en un oasis pacífico que contraste con la vida ajetreada del Jamboree.

ACTIVIDADES DE OCIO Y TIEMPO LIBRE



Habrà varias actividades sobre la marcha que los/as participantes podrán disfrutar durante su tiempo libre. Este tipo de actividades incluyen torneos deportivos, talleres de radio amateur, exposiciones en el *World Scout Centre*, y programas de intercambio cultural.

6. RECORDATORIO DE PLAZOS

Os recordamos el siguiente plan de pagos y de descuentos en función de los plazos establecidos por Scouts de Japón:

Pago completo de la cuota antes del 15 de enero de 2014	10% de descuento
Pago completo recibido entre el 16 de enero y el 16 de julio de 2014	5% de descuento
Pago completo recibido entre el 17 de julio y el 18 de marzo	No tiene descuento
Pago posterior al 19 de marzo	5% extra de cuota